



De Zwarte Ruiter

*Handleiding voor het spelen van The
Black Rider met Carcassonne*

TABLETOP  JOURNEYS

Where every game becomes an Epic tale

WWW.TABLETOPJOURNEYS.NL

INFO@TABLETOPJOURNEYS.NL

De Black Rider kan worden gespeeld met het bordspel Carcassonne met behulp van deze gratis compatibiliteitsgids.

Benodigde materialen

- Carcassonne basisspel
- The Black Rider - a Regents Journey
- 1 standaard 6-zijdige dobbelsteen

Verduidelijkingen van de regels

De volgende wijzigingen moeten worden toegepast op de regels van The Black Rider om het spel te kunnen spelen met Carcassonne:

2. Beperkt speelgebied

Als een tegel niet kan worden geplaatst:

- De speler moet dit aan de groep laten zien.
- Plaats het tegel onderaan de stapel.
- De speler mag een nieuwe tegel trekken in ruil voor 2 punten (minimumscore = 0).
- Als deze tegel ook niet kan worden geplaatst, geef het dan terug onderaan de stapel en eindig de beurt.

Het spel eindigt als er geen speelbare tegels meer zijn / wanneer de landkaart vol is.

4. The Black Rider

Als de Ruiter op een tegel met een Meeple landt, mag de huidige speler deze beurt twee Meeples plaatsen—één op de nieuw geplaatste tegel en één op de nu lege tegel.

5. Eindscore

Aan het einde van het spel worden alle tegels die direct naast de Ruiter (3x3 raster) liggen, uitgesloten van de score:

- Alle onafgemaakte steden, wegen of kloosters binnen dit gebied scoren geen punten.
- Ook afgemaakte steden binnen deze zone dragen niet bij aan de score van de boer.